1. Maak een plan
2. Snelheid van een website
3. Optimaal webdesign voor op meerdere devices
4. Flexible grids-breakpoints-mediaquery’s
5. Specificeerd het belangerijkste van een document
6. Header tag heeft meestal een <h1>-<h6> tag en <p> en het voordeel is dat het meer geordernd is
7. 0,0,0 -#000-color:black;
8. <p>nee</p>

<label>nee</label>

1. Een stukje code die niet gebruikt word
2. /\*comment\*/
3. Die doet floaten van een bepaald object of text
4. hover
5. icoontjes/vector img
6. tussen de border
7. om ruimte om een element te creeren
8. padding is spacing voor de border en margin is spacing voor een element
9. 0
10. Wat er gebeurt als je iets te vol doet
11. Media query’s fluid lay-outs flexbox lay-outs
12. Symmetrisch ontwerp asymmetrisch ontwerp off-balance
13. Relatieve, omdat het dan goed is voor computer, telefoon, tablet of welk device dan ook.
14. Het maakt een formulier aan in de website en de tag <form> hoort er bij
15. Het kan niet andersom dus html eerst is beter
16. De footer is net als de body of head een deel van de website het kan contactgegevens bevatten of een sitemap.
17. <footer>